ELECTRONIC ARTS

MEGA DRIVE



F-117 ステルス

Operation : NIGHTSTORM

取扱説明書

健康上のご注意

●ゲームをする時は、健康のため、1時間ごとに、適当な休憩を必ずとってください。また、極度に疲労している時や、睡眠不足の時は、ゆっくり休み、完全に回復してからプレイしてください。

●ゲームをする時は、部屋を明るくし、テレビ（モニター）からできるだけ離れて、プレイしてください。

●過去に強い光の刺激やテレビ画面などを見ていた時、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失を経験したことのある人は、ゲームする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしている最中に、このような症状が起きた場合は、すぐにプレイを中断し、医師に相談してください。

使用上のご注意

●電源　OFFをまず確認

カートリッジを抜き差しする時は、必ず本体のパワースイッチをOFFにしてください。パワースイッチをONにしたまま無理にカートリッジを抜き差しすると、故障の原因しなります。

●カートリッジはデリケート

カートリッジに強いショックを与えないでください。ぶつけたり、踏んだりするのは禁物です。また、分解は絶対にしないでください。

●端子部には触れないで

カートリッジの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になりますので注意してください。

●保管場所に注意

カートリッジを保管する時は、極端に熱いところや寒いところは避けてください。直射日光のあたるところやストーブの近く、湿気の多いところも禁物です。

●薬品を使って拭かないで

カートリッジの汚れを拭く時は、シンナーやベンジン、アルコールなどの揮発性薬品は使わないでください。

●プロジェクションテレビに接続しないで

プロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像現象による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

カスタマー・サポート係
03-5410-3100（月～金／13：00～16：00）

F-117ステルス

目次

ゲームの始め方

コントロールパッドの名称



X、Y、Zボタンは、このゲームでは特に使用しません。

始め方

ゲームのカートリッジをスロットに正しく差し込んで、電源を入れてください。オープニング画面が始まります。この画面を飛ばして次に進みたいときは、スタートボタンを押してください。モード選択画面になります。

モード選択



モード選択画面

アーケード・モード

アーケード・モードでは、武器弾薬を無制限に使用できます。また、敵の航空機や地上部隊の数、環境、任務完了までの時間、そして難易度を指定することができます。任務を完了するとスコア（得点）画面が表示されます。得点は、撃破した敵部隊の数に応じて決まります。操縦や照準の練習には、このアーケード・モードがおすすめです。

モード選択

キャンペーン・モード

キャンペーン・モードは、決められた順序で遂行すべき30種類の任務で構成されています。最初の作戦につく前に、パイロットの名前や飛行機の名前を変更することもできます。

パイロット、飛行機の変更方法

1.方向ボタンの左／右で名前を表示させ、希望する名前がみつかったら方向ボタンの下を押してください。
2.同様に操作して飛行機に名前をつけてください。
3.準備ができたら、STARTボタンを押してください。

ネバダの訓練基地に続いて、さまざまに状況の異なる9つの戦場で闘わなければなりません。与えられた武器弾薬の範囲で攻撃目標を破壊してください。キャンペーン・モードの目的は、30種類の任務の遂行にあります。

パスワード

複数の任務からなる作戦計画（シナリオ）をひとつ遂行するごとに、キャンペーン・パスワードが与えられます。パスワードは、忘れずに書き写しておくようにしてください。



パスワード画面

パスワードの入力方法

- 方向ボタン　—文字の選択
- Aボタン　—変更前のパスワードに戻す
- Bボタン　—次の文字へ
- Cボタン　—1文字決定し、次の文字へ
- STARTボタン　—パスワードの決定

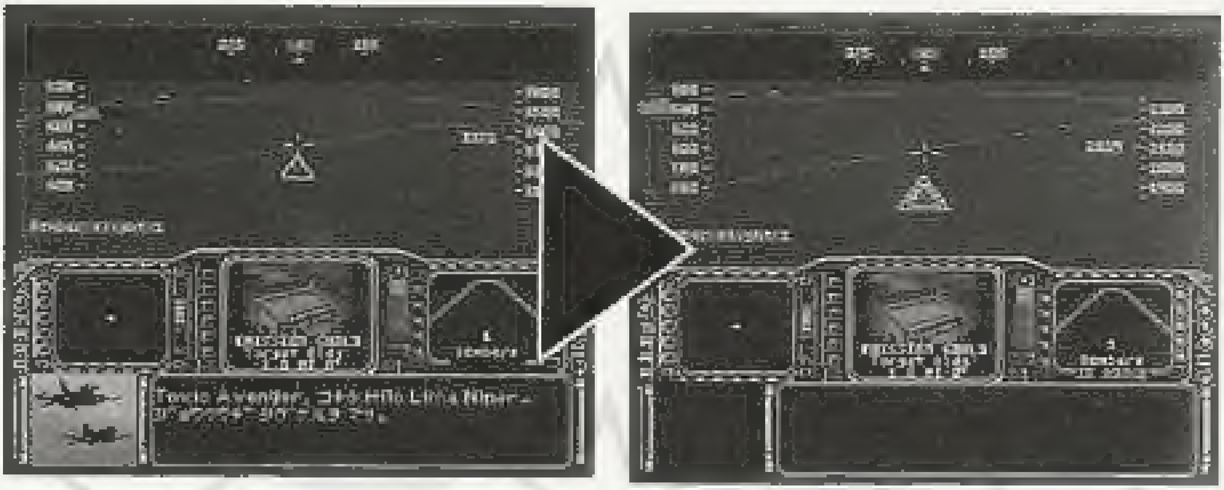
機体の操作方法

方向ボタンの下	機首を上げる（ゲームモードでは逆）
方向ボタンの上	機首を下げる（ゲームモードでは逆）
方向ボタンの左	左にバンク
方向ボタンの右	右にバンク
STARTボタン	ポーズ画面
Aボタン	武器弾薬の選択（味方爆撃機も含む）
Bボタン	武器弾薬の使用およびFLIR/DLIR爆弾の照準
Cボタン	M61-A1機銃の使用（搭載時のみ）

STARTボタン+Aボタン	NAVステータス・ディスプレイで目標を順次選択
STARTボタン+Bボタン	自動照準コンピュータのオン／オフ
STARTボタン+Cボタン	<<Aux View>>と <<Normal View>>の切り換え
STARTボタン + 方向ボタン左／右	画面上の選択可能な目標を順次選択

注意：爆弾が目標に達する前にBボタンを押してコックピットに戻った場合、レーザーによる爆弾の誘導が中断されるため命中しません。

標的の破壊方法



1.選択されている目標には、白の三角が表示されます。これを「ロック」といいます。

2.スタートボタンを押しながら方向ボタンを左右に動かすことで、ロックする目標を変更することができます。

3.ロックした目標が選択している武器の射程距離内に入ると、赤い三角が表示されます。これを「ロックオン」といいます。

4.この状態で武器を発射すると、発射された武器はロックオンされている目標に向かって飛んでいきます。ただし使用した武器によっては、発射後も操作を行う必要があります。

詳しくは、次ページの『武器の特長』をご覧ください。

兵器の特長

レーザー誘導兵器:ＧＢＵ－２７ペイブウェイⅢ

この武器を発射、投下（Bボタンを押す）すると、画面はコクピットからレーザー照射／誘導装置のモニターのものへと替わります。



この画面に表示されるターゲットマーカーで、ロックオンした目標を指し示し続けます。射程距離内に入るとペイブウェイは自動的に投下され、指し示されたターゲットマーカーに向かって落下していきます。正確に目標を指し示していない場合や、誤った目標を指示するとペイブウェイは正確に着弾しません。

ＴＶ誘導兵器:ＡＧＭ－６５Ａマーベリック

この兵器はミサイルの弾頭部分に、小型のテレビカメラを搭載しています。ミサイルの発射後、画面はこのテレビカメラの映像に切り替わります。パイロットはこの映像を見ながら、目標とする構造物までミサイルを操作してください。



兵器の特長

自己誘導兵器 :AGM－６５Eマーベリック
:AIM－９Pサイドワインダー
:AGM－８８HARM

これらの兵器は自動的にロックオンされた目標を指向・追尾する能力を持っています。目標をロックオンした状態で発射すれば、自動的に目標に向かいます。



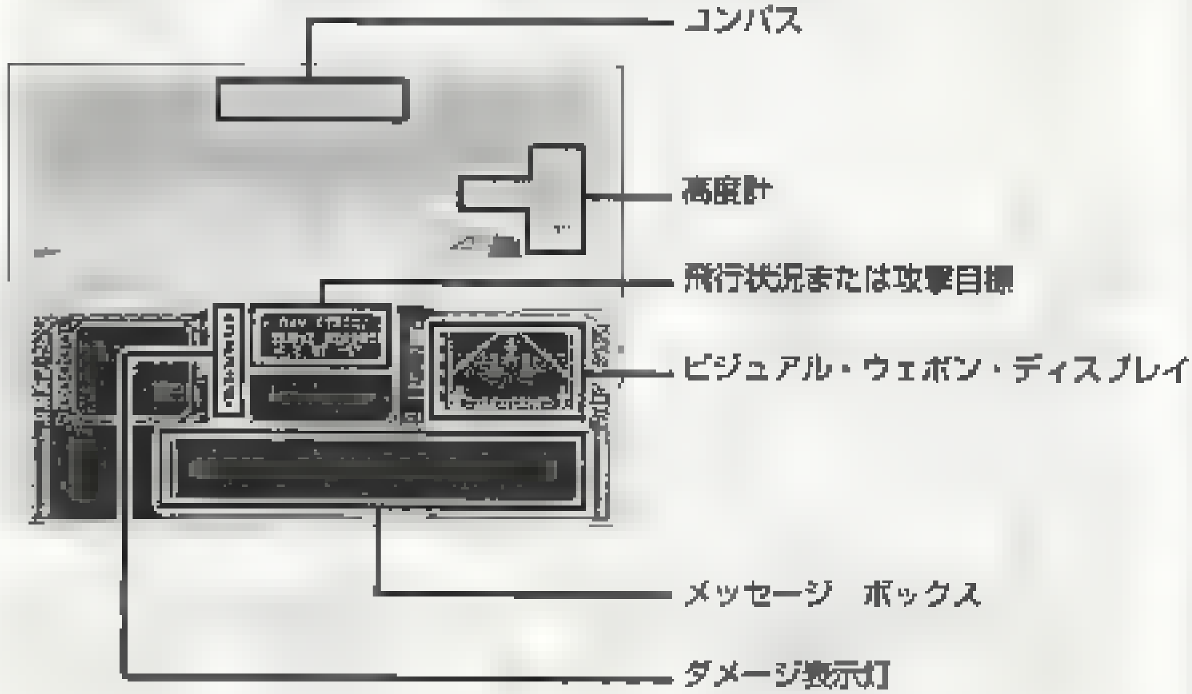
無誘導兵器:M６１A１バルカン

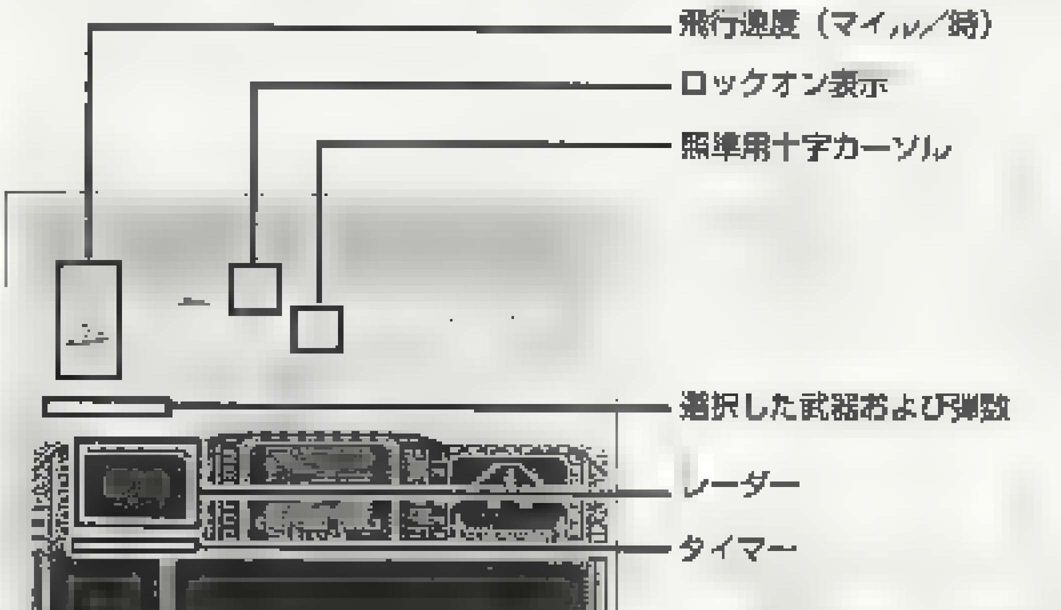
一切の誘導機能を持たない兵器です。機体中心のガンクロスに目標を捉えたら射撃を行います。



HUD(ヘッドアップディスプレイ)

ヘッドアップディスプレイでいろいろな情報を知ることができます。活用して任務遂行に役立ててください。

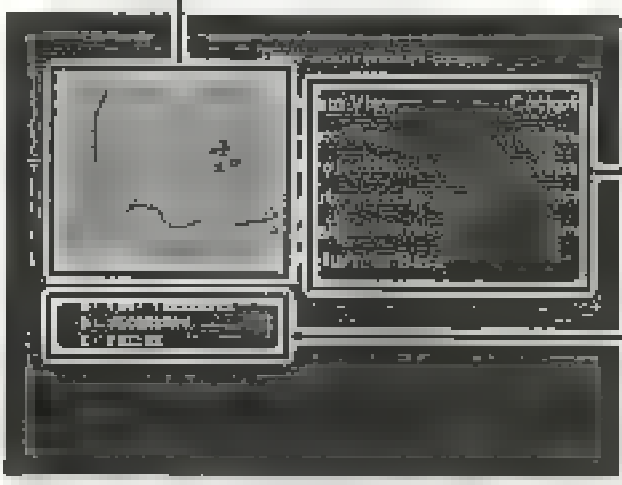




ヘッドアップディスプレイ

ポーズ画面

飛行中にスタートボタンを押すと、ポーズ画面になります。ポーズ画面では、現在位置と進行方向の確認、攻撃目標の確認、ゲーム・オプションの変更ができます。



ポーズ画面

攻撃目標一覧

表示される色によって、目標の種類と状況がわかります。

緑色　必ず攻撃しなくてはならない目標です。これらの目標をすべて破壊することが、任務完了の条件です。
黄色　その他の攻撃目標です。破壊すれば得点をあげることができますが、任務完了の条件ではありません。
グレー　破壊された目標であることを示します。
赤色　味方部隊を示します。攻撃してはいけません。

オプションの変更

1方向ボタンの上/下で、オプションを選択します。
2方向ボタンの左/右で、オプションの設定を変更してください。

Main View	通常の場合のゲーム画面です。
Cockpit	コックピットからの画面です。
Chase Plane	自機を真後ろから見た視点です。
HUD Only	通信画面以外を排除します
Plane to Target	自機より少し高い位置から見た視点です。
Target to Plane	現在レーダーで捕捉しているユニットを少し高い位置から見た視点です。
Taget Cockpit	現在レーダーで捕捉しているユニットの操縦席から見た視点です。
Front View	自機を真正面から見た視点です。
Right View	自機を右から見た視点です。
Left View	自機を左から見た視点です。
Pass View	地面に固定カメラを置き上空を飛んでいる自機を追いかける視点です。
Aux View	メインビューと同じものですが、メインビューで選択したゲーム画面の他にもう1種類、Aux-Viewとして選択しておくと、ゲーム中必要に応じて「スタート+Cボタン」で切り換えることができます。

オプションの変更

Projectile View　レーザー照射／照準機、TVカメラから映像です。ボンバーサイトと総称します。

Nomal　通常のボンバーサイトです。

IR−RED　ボンバーサイトを赤外線カメラにします。

IR−GREEN　ボンバーサイトを熱線映像カメラにします。

TV−GREY　ボンバーサイトをモノクロTVにします。

Auto−missileview

ON　サイドワインダー・AGM−88・AGM−65E等の自動追尾式ミサイルが目標に当たるまで監視します。

OFF　自動追尾式ミサイルのビューは出ません。

Joypad Control

Aero　飛行機の操縦と同じ様に十字ボタンの上で機首を下げ、下で機首を上げます。

Game　十字ボタンの上で機首を上げ、下で機首を下に向けます。

Return to Base　基地に戻ります。

武器弾薬

M61-A1 20mm機銃

米軍戦闘機の標準装備といってもよい機銃M61-A1は、6連装で毎秒100発の弾を発射します。発射するときは、目標を機体正面のクロス（十字）に捕えて、Cボタンを押してください。

AIM-9Pサイドワインダー

軍事技術史に残る革新的なミサイルです。この赤外線追尾型空対空ホーミング（自己誘導型）ミサイルは、発射したら後はほうっておいてかまいません。つまり、第1の目標をロックして1発目を発射したら、それが目標を捕える前に次の目標を狙って2発目を発射してもかまわないということです。発射後の目標の追尾はミサイル自身が自動的に行うからです。

GBU-27 A/BペイブウェイIII

電子の目（半導体センサ）がレーザー光を捕え、爆弾を目標へと誘導します。ペーブウェイの誘導は、爆撃照準モードで行います。この爆弾の直撃を受けて破壊されない目標はありません。

武器弾薬

AGM-65Eマーベリック

この型のマーベリックには、徹甲弾としての威力を最大限に発揮させる13ポンドの特殊な爆薬が装填されています。このミサイルは、発射したら後はほうっておいてかまいません。比較的小規模な目標の破壊に適します。大規模な構造物の破壊には、2発命中させなければなりません。

AGM-65Aマーベリック

E型の姉妹型になるこのマーベリックには、TVカメラを使用した誘導システムが採用されています。発射したら、目標まで誘導しなければなりません。

AGM-88Aハーム

ハーム(HARM:High-speed Anti-Radiation Missile)は、敵レーダー施設の破壊に最も効果的なミサイルです。射程距離の長さ（3マイル）を活かし、多数のレーダーが配備され厳重な警戒体制がしかれているような地域において使用すると効果的です。

性能

F-117

寸法

翼幅	43フィート4インチ
全長	65フィート11インチ
機体長	55フィート1インチ
全高	12フィート5インチ
翼／機体面積	1070平方フィート

機関

GENERAL ELECTRIC社製F404-F1D2型

ノン・アフターバーニング・エンジン	2基
推力	10,600 lb
重量	1,820 lb

重量

最大離陸重量	52,500 lb
燃料	13,000 lb
空重量	35,000 lb

飛行性能概要

最大速度	0.95（マッハ）
最大速度	560 kt（海面高度）
最大速度	545kt（35000フィート）
巡航速度	460 kt
行動半径	500 nm

性能

F-117A

ウェポン・ハードポイント	2箇所
搭載可能な武器弾薬	GBU27ペーブウェイ AGM-88A HARM(レーダー) AGM-65Eマーベリック（レーザー）

F-117C

●ウェポン・ハードポイント	5箇所
●搭載可能な武器弾薬	
空対地	GBU-27ペーブウェイ AGM-88A HARM (レーダー追尾型) AGM-65Eマーベリック (レーザー誘導型) AGM-65Aマーベリック (パイロット誘導型)
空対空	AIM-9Pサイドワインダー
その他	M61-A1 20mm 機関砲

F-117E

●ウェポン・ハードポイント	7箇所
●搭載可能な武器弾薬	
空対地	GBU-27ペーブウェイ AGM-88A HARM (レーダー追尾型) AGM-65Eマーベリック (レーザー誘導型) AGM-65Aマーベリック (パイロット誘導型)
空対空	AIM-9Pサイドワインダー
その他	M61-A1 20mm 機関砲

ELECTRONIC ARTS VICTOR INC.



発売元：エレクトロニック・アーツ・ビクター株式会社
〒150 東京都渋谷区神宮前2-4-12 フルークス外苑